

Regulamin konkursu

"Wygraj bilety na Milan - Manchester United"

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Shark Entertainment spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, adres: Chmielna 2/31, 00-020 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000755650, NIP 7252284242, REGON 381691440 (dalej: „Organizator”).
2. Fundatorem nagród jest Betfan.
3. Konkurs prowadzony jest na stronie internetowej gramgrubo.pl, w formie komentarzy publikowanych pod artykułem konkursowym dostępnym pod adresem: <https://gramgrubo.pl/manchester-united-milan-wygraj-bilety-na-supermecz/>.
4. Zgłoszenia do konkursu przyjmowane są od dnia 7 sierpnia 2026 r. godz. 17:00 do dnia 11 sierpnia 2026 r. godz. 16:00. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 12 sierpnia 2026 r. godz. 16:00.
5. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych — o przyznaniu nagrody decyduje ocena zgłoszeń dokonana przez jury Organizatora na podstawie kryteriów wskazanych w §4.

§2 Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem konkursu może być wyłącznie osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest łączne spełnienie w okresie jego trwania następujących warunków:
 - a) założenie nowego konta w serwisie Betfan z użyciem kodu promocyjnego KONKURSGG,
 - b) postawienie kuponu o wartości minimum 20 zł, przy łącznym kursie zdarzeń minimum 2.00, zawierającego zakład na mecz Manchester United – AC Milan (<https://betfan.pl/lista-zakladow/pilka-nozna/klubowe/mecze-towarzyskie-mozliwa-zmiana-formatu/ac-milan-manchester-united/40678936>),
 - c) dodanie komentarza pod artykułem konkursowym, zawierającego odpowiedź na pytanie konkursowe: „Dlaczego to właśnie Ty powinieneś wygrać bilety na Manchester United – AC Milan?” wraz z linkiem lub zrzutem ekranu potwierdzającym postawiony kupon.
3. Komentarz, o którym mowa w ust. 2 lit. c, musi zostać dodany z wykorzystaniem adresu e-mail tożsamego z adresem podanym przy rejestracji konta w Betfan.
4. Komentarze podlegają moderacji redakcyjnej i publikowane są w cyklu dwa razy dziennie (ok. godz. 9:00 oraz 16:00). Nazwa wyświetlana (nick) użyta w komentarzu jest dowolna, z zastrzeżeniem że nie może mieć charakteru wulgarnego, obraźliwego lub naruszającego dobra osobiste osób trzecich.
5. Jeden Uczestnik (jeden adres e-mail / jedno konto Betfan) może dokonać wyłącznie jednego zgłoszenia konkursowego.

6. Konkurs skierowany jest do osób zakładających nowe konto w Betfan i nie obejmuje osób posiadających już konto założone przed rozpoczęciem konkursu. Osoby takie mogą skorzystać z odrębnej promocji Betfan dotyczącej biletów na ten sam mecz.

7. Warunkiem koniecznym udziału jest zapoznanie się z niniejszym regulaminem i jego akceptacja.

§3 Nagrody

1. W konkursie przewidziano 2 (dwie) nagrody. Każda nagroda obejmuje 2 (dwie) wejściówki (bilet podwójny) na mecz Manchester United – AC Milan, który odbędzie się 15 sierpnia 2026 r. na Tarczyński Arenie we Wrocławiu.

2. Łączna wartość pojedynczej nagrody nie przekracza 2000 zł, w związku z czym korzysta ona ze zwolnienia z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, jako nagroda w konkursie ogłoszonym i rozpowszechnianym za pośrednictwem Internetu.

3. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inną nagrodę, chyba że Organizator zdecyduje inaczej.

§4 Zasady wyłaniania zwycięzców

1. Zwycięzców wyłania jury złożone z przedstawicieli redakcji GramGrubo.

2. Ocenie podlegają wyłącznie zgłoszenia spełniające łącznie warunki formalne wskazane w §2 — weryfikacja spełnienia warunków formalnych (rejestracja z kodem, wysokość i kurs kuponu, zgodność adresu e-mail) następuje przed przystąpieniem do oceny treści komentarza.

3. Spośród zgłoszeń spełniających warunki formalne, jury wybiera 2 zgłoszenia najwyżej ocenione pod względem oryginalności, kreatywności oraz nawiązania do tematu pytania konkursowego.

4. Decyzja jury jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie, z zastrzeżeniem prawa do złożenia reklamacji zgodnie z §6.

§5 Ogłoszenie wyników i wydanie nagród

1. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 12 sierpnia 2026 r. godz. 16:00, w formie aktualizacji treści artykułu konkursowego na stronie gramgrubo.pl oraz poprzez wiadomość e-mail wysłaną na adres wskazany przy zgłoszeniu.

2. Wejściówki zostaną przesłane zwycięzcom w formie elektronicznej (plik PDF) na adres e-mail, po uprzednim skontaktowaniu się ze zwycięzcą, w terminie nie dłuższym niż jeden dzień roboczy od dnia rozstrzygnięcia konkursu, tj. do dnia 13 sierpnia 2026 r.

§6 Reklamacje

1. Reklamacje dotyczące przebiegu konkursu można zgłaszać drogą elektroniczną na adres: redakcja@gramgrubo.pl, w terminie 24 godzin od dnia i godziny ogłoszenia wyników.

2. Reklamacja powinna zawierać dane zgłaszającego oraz opis zastrzeżeń.

3. Reklamacje rozpatrywane są przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia ich otrzymania.

§7 Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników konkursu jest Organizator.
2. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są wyłącznie w celu przeprowadzenia konkursu, w tym wyłonienia zwycięzców i wydania nagród, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO).
3. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w konkursie.

§8 Postanowienia końcowe

1. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu w całości.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu z ważnych przyczyn, o czym poinformuje Uczestników z odpowiednim wyprzedzeniem poprzez publikację zmienionego regulaminu na stronie gramgrubo.pl.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, w tym Kodeksu cywilnego.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia konkursu.