

Regulamin konkursu „Gram Grubo z Betfan”:

1. Organizatorem zabawy jest grupa Gram Grubo – typy bukmacherskie i dyskusje, zaś partnerem BETFAN Zakłady Bukmacherskie.

2. Konkurs trwa od godz. 23:00, 19 lipca 2023 r. do godz. 23:59, 25 maja 2024 r.

3. Gracz biorący udział w zabawie ma obowiązek zapisać się do prywatnej ligi na **Oficjalnym Fantasy League** pod linkiem:

<https://fantasy.ekstraklasa.org/league/gramgrubo-z-betfan>

lub poprzez kod ligi: **92036982**

4. Gracz biorący udział w zabawie musi stosować się do regulaminu wskazanego przez **Oficjalny Fantasy League**.

5. Gracz, który nie skończył 18 lat może wziąć udział w konkursie, ale w przypadku zajęcia miejsca w top 10 niezależnie od miesiąca nie przysługuje prawo do nagrody w postaci bonusów od bukmachera Betfan.

6. Można dołączyć do konkursu podczas trwania zabawy.

Nagrody i rozliczenie konkursu:

1. Nagrody (po osiągnięciu najwyższego progu):

- bluzy Gram Grubo (x4), koszulki Gram Grubo (x4),
- x2 podwójne zaproszenie na mecz drużyny Ekstraklasy lub reprezentacji Polski,
- x2 koszulka drużyny Ekstraklasy lub reprezentacji Polski,
- książka sportowa,
- sportowa niespodzianka na koniec sezonu
- bonusy od naszego partnera zabawy BETFAN w wysokości 4000 zł.

2. Nagrody w formie bonusów do Betfan co miesiąc (w czasie trwania rozgrywek) za osiągnięte miejsce w klasyfikacji, niezależnie od liczby uczestników.

1. miejsce - 100 zł w bonusie
2. miejsce – 80 zł
3. miejsce – 60 zł
4. miejsce – 40 zł
5. miejsce – 30 zł
6. miejsce - 30 zł
7. miejsce - 20 zł
8. miejsce - 20 zł
9. miejsce - 10 zł
10. miejsce - 10 zł

3. Pakiety po rundzie jesiennej

W przypadku ponad 50 drużyn na koniec rundy

- a) 1.Miejsce - bluza Gram Grubo,
- b) 2. Miejsce - bluza Gram Grubo,
- c) 3. Miejsce - koszulka Gram Grubo

W przypadku ponad 150 drużyn

- a) 1.Miejsce - bluza Gram Grubo, koszulka wybranego klubu Ekstraklasy
- b) 2. Miejsce - bluza Gram Grubo, książka sportowa
- c) 3. Miejsce - koszulka Gram Grubo,

W przypadku 200 drużyn i więcej

- a) 1.Miejsce - bluza Gram Grubo, koszulka wybranego klubu Ekstraklasy lub kadry lub x2 zaproszenie na mecz wybranego klubu Ekstraklasy lub kadry (prawo wyboru)
- b) 2. Miejsce - bluza Gram Grubo, (druga nagroda w zależności od wyboru zwycięzcy)
- c) 3. Miejsce - koszulka Gram Grubo, lub książka sportowa

4. Pakiety po zakończonym sezonie

W przypadku 200 drużyn i więcej

- a) 1.Miejsce - bluza Gram Grubo, koszulka wybranego klubu Ekstraklasy lub kadry lub x2 zaproszenie na mecz wybranego klubu Ekstraklasy lub kadry (prawo wyboru) + niespodzianka
- b) 2. Miejsce - bluza Gram Grubo, (druga nagroda w zależności od wyboru zwycięzcy)
- c) 3. Miejsce - koszulka Gram Grubo, książka sportowa

5. Jeśli gracz zrzeknie się nagrody lub jej nie odbierze w wyznaczonym terminie, to nie przysługuje mu żadna alternatywna nagroda z tego tytułu, nie może także przepisać nagrody na inną osobę.

6. Rozliczenie i wskazanie laureatów:

- co miesiąc do drugiego dnia roboczego,

- rundy jesiennej maksymalnie do miesiąca od zakończonych rozgrywek (z wyłączeniem biletów – ustalenie indywidualne)

- na koniec sezonu maksymalnie do miesiąca od zakończonych rozgrywek (z wyłączeniem biletów – ustalenie indywidualne)

7. Nagrodzony ma obowiązek zgłosić się na w wiadomości prywatnej po zakończeniu miesiąca od opublikowania wyników, rundy oraz sezonu do końca do trzech dni roboczych po zakończonej kolejce do godz. 23:59 na konto fp Gram Grubo i podać nazwę zespołu, którego jest właścicielem oraz swój oraz adres mailowy, który ma przypisany do konta u bukmachera BETFAN oraz pełne dane do wysyłki.

8. Do odbioru nagród wymagane jest posiadanie konta u bukmachera BETFAN

9. Każda forma podszycia pod inny zespół będzie groziła dyskwalifikacją.

10. Wysyłka nagród rzeczowych jest kwestią indywidualną, o której poinformuje organizator bliżej zakończenia danego etapu konkursu.

11. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Organizator.

12. Organizator informuje, że nie będzie udostępniał danych osób uczestniczących w konkursie podmiotom zewnętrznym, są one niezbędne wyłącznie do przeprowadzania i rozliczania konkursu.

13. Hazard może uzależniać. Gra przeznaczona jest wyłącznie dla osób pełnoletnich.